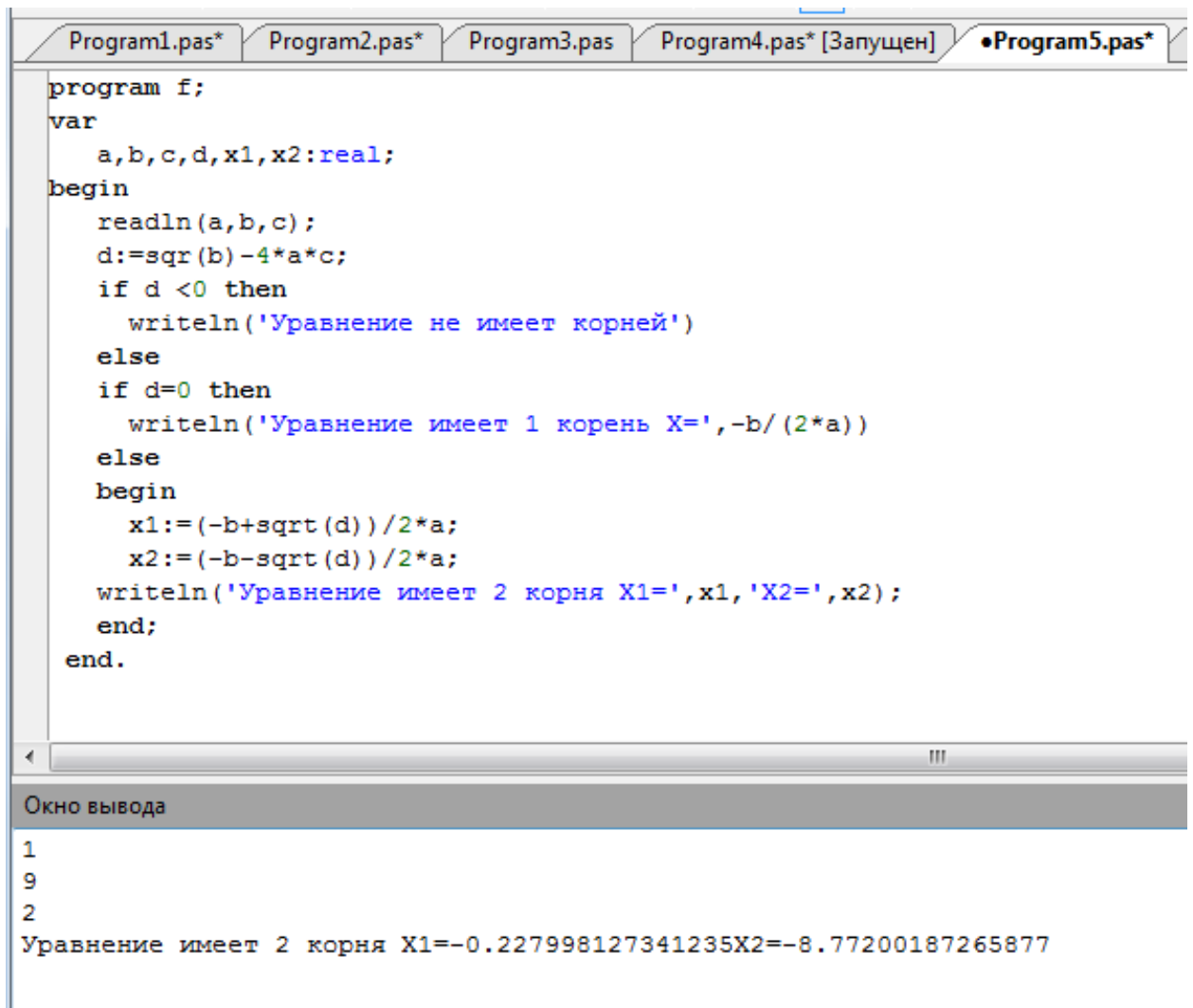


Написать программы в Паскале.

1) Написать программу для вычисления корней квадратного уравнения



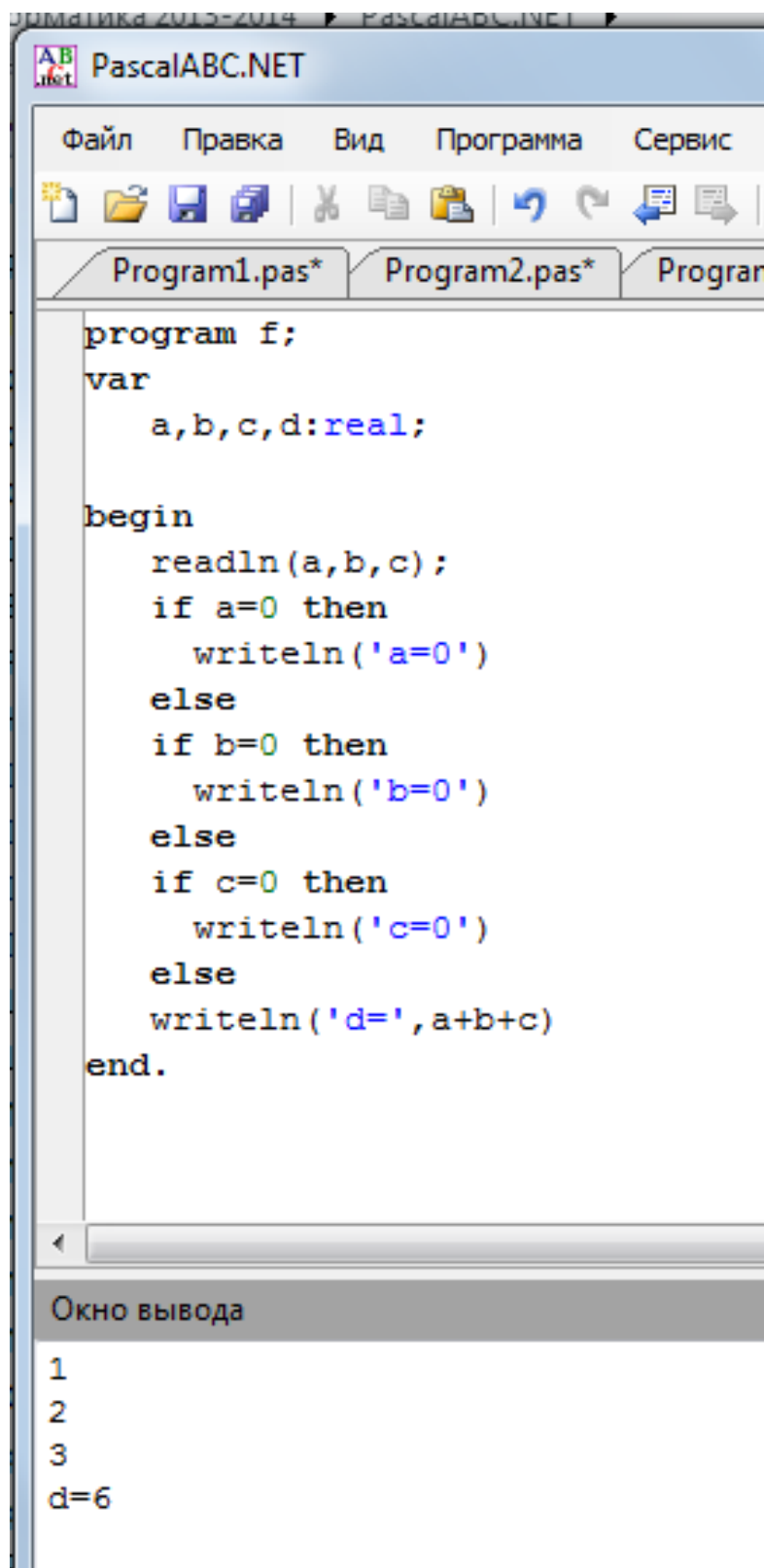
The screenshot shows a Pascal program editor with five tabs: Program1.pas*, Program2.pas*, Program3.pas, Program4.pas* [Запущен], and Program5.pas*. The active tab is Program5.pas*. The code in the editor is as follows:

```
program f;
var
  a,b,c,d,x1,x2:real;
begin
  readln(a,b,c);
  d:=sqr(b)-4*a*c;
  if d < 0 then
    writeln('Уравнение не имеет корней')
  else
    if d=0 then
      writeln('Уравнение имеет 1 корень X=',-b/(2*a))
    else
      begin
        x1:=(-b+sqr(d))/2*a;
        x2:=(-b-sqr(d))/2*a;
        writeln('Уравнение имеет 2 корня X1=',x1,'X2=',x2);
      end;
end.
```

Below the editor is an output window titled "Окно вывода". It displays the following text:

```
1
9
2
Уравнение имеет 2 корня X1=-0.227998127341235X2=-8.77200187265877
```

2) Ввести 3 числа A, B, C. Если ни одно из чисел не равно нулю, то в переменную D записать сумму чисел A, B, C.



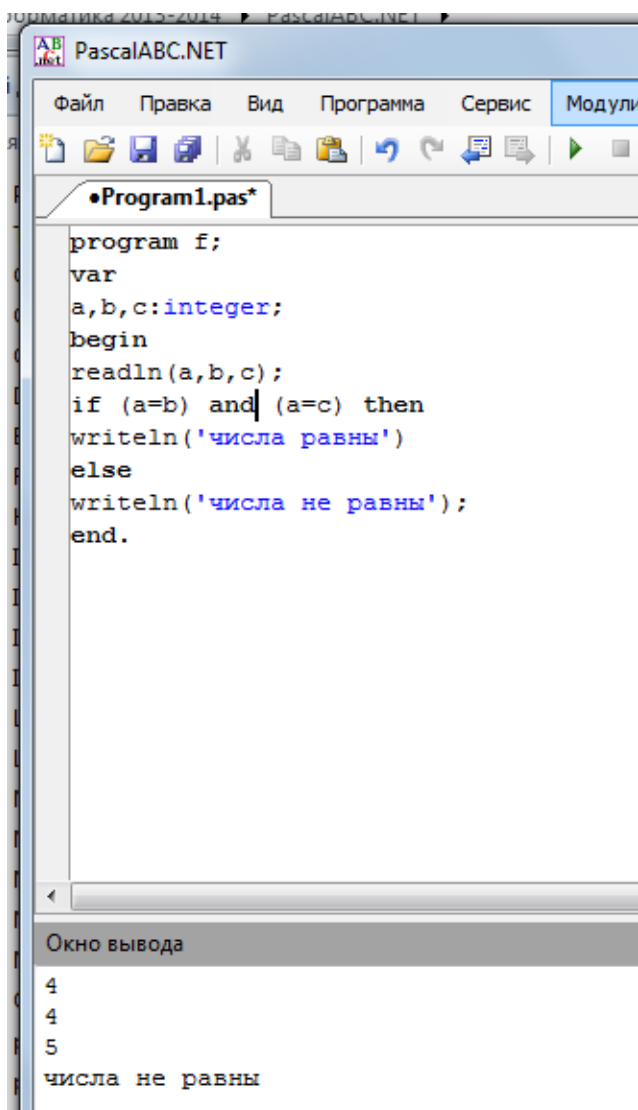
The screenshot shows the PascalABC.NET IDE interface. The main window displays a Pascal program named 'f'. The program reads three real numbers a, b, and c. It then checks if any of them is zero. If a is zero, it prints 'a=0'. If b is zero, it prints 'b=0'. If c is zero, it prints 'c=0'. If none are zero, it prints 'd=' followed by the sum a+b+c. The output window at the bottom shows the results of the program execution.

```
program f;  
var  
    a,b,c,d:real;  
  
begin  
    readln(a,b,c);  
    if a=0 then  
        writeln('a=0')  
    else  
        if b=0 then  
            writeln('b=0')  
        else  
            if c=0 then  
                writeln('c=0')  
            else  
                writeln('d=',a+b+c)  
    end.  
end.
```

Окно вывода

```
1  
2  
3  
d=6
```

3) Ввести три числа. А, В, С. Написать программу, которая определит, равны числа или нет.



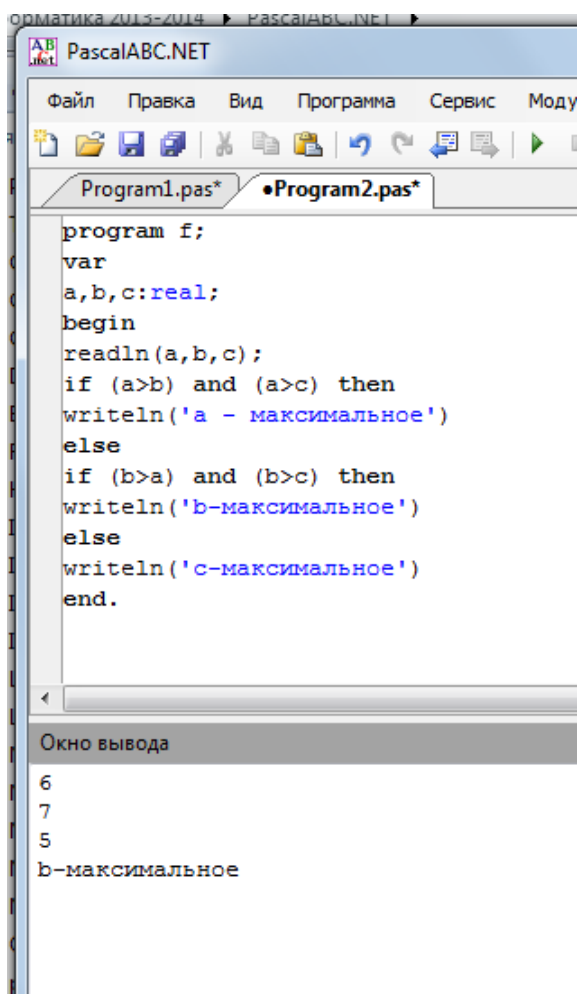
The screenshot shows the PascalABC.NET IDE. The main window displays a Pascal program named 'Program1.pas'. The code is as follows:

```
program f;
var
  a,b,c:integer;
begin
  readln(a,b,c);
  if (a=b) and (a=c) then
    writeln('числа равны')
  else
    writeln('числа не равны');
end.
```

Below the code editor, the 'Окно вывода' (Output Window) shows the execution results:

```
4
4
5
числа не равны
```

4) Ввести три числа. Написать программу, которая определит максимальное число.



The screenshot shows the PascalABC.NET IDE. The main window displays a Pascal program named Program2.pas. The program reads three real numbers (a, b, c) and prints the maximum of them. The output window at the bottom shows the results of the program execution.

```
program f;  
var  
  a,b,c:real;  
begin  
  readln(a,b,c);  
  if (a>b) and (a>c) then  
    writeln('a - максимальное')  
  else  
    if (b>a) and (b>c) then  
      writeln('b-максимальное')  
    else  
      writeln('c-максимальное')  
  end.
```

Окно вывода

```
6  
7  
5  
b-максимальное
```