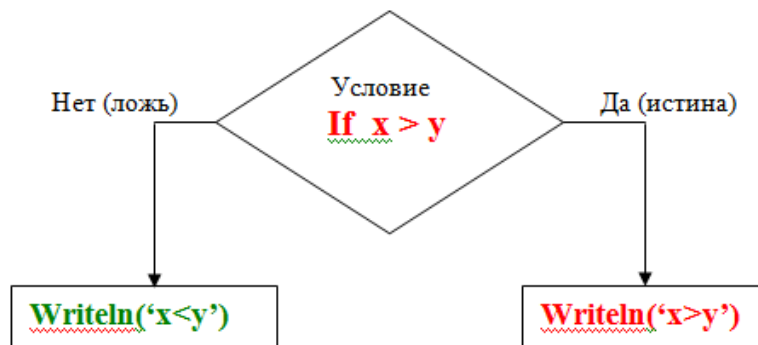


Тема: Алгоритмическая структура «Ветвление»



If (если)	Оператор условия
Then (то вывести на экран текст)	Оператор ДА
Else (иначе вывести текст)	Оператор НЕТ

1) Пример программы с алгоритмической структурой ветвления, определяющей, какое из 2-х чисел больше

```

program f;
var
  x,y:real;
begin
  readln(x);
  readln(y);
  if x>y then
    writeln('x>y')
  else
    writeln('x<y');
end.

```

2) Написать программу, которая вводит с клавиатуры 2 числа X,Y.
Далее $X*5$, $Y+26$.
Далее сравнивает полученный результат и показывает что больше X или Y

3) Написать программу, которая вводит с клавиатуры X, по формуле определяет Y.
Далее сравнивает X,Y. Определяет что больше а что меньше и показывает это в результате.

$$y = \frac{|2x - 1|}{\sqrt{x^2 - 3} + 4,4}$$

4) Написать программу, которая анализирует введенное с клавиатуры число и выдает на экране:

- Удвоенное значение числа, если число положительное
- Абсолютное значение числа, если число отрицательное

```

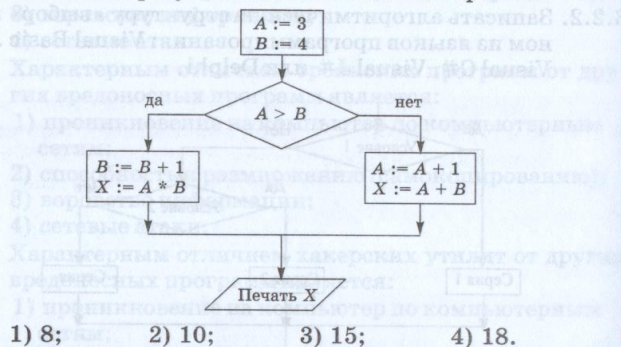
Program1.pas*  Program2.pas*  •Program3.pas*
program f;
var
  x,a,b:real;
begin
  readln(x);

  if x>0 then
  begin
    a:=2*x;
    write('2*x=',a)
  end
  else
  begin
    b:=abs(x);
    write('abs x=',b)
  end
end.

```

3.3. Формальное исполнение простого алгоритма

3.3.1. Фрагмент алгоритма изображен в виде блок-схемы. Определить, какое значение переменной X будет напечатано в результате выполнения алгоритма.



3.3.2. Фрагмент алгоритма изображен в виде блок-схемы. Определить, какое значение переменной X будет напечатано в результате выполнения алгоритма.

