

Алгоритм — это последовательность действий, приводящая к требуемому результату.

Алгоритм, написанный на языке, понятном компьютеру называется - **компьютерная программа**

Алгоритм, в котором последовательность действий выполняется последовательно одно за другим — называется **линейным алгоритмом**.

Написать программы с линейной алгоритмической структурой.

1) Определить значение B после выполнения программы (исправить ошибки)

```
Program F;  
  
Var  
  
X:integer;  
  
B:Boolean;  
  
Begin  
  
X:=56  
  
B:=X>17  
  
Write('b=',b)  
  
End.
```

2) Определить значение B после выполнения программы. Исправить ошибки.

```
Program first;  
  
Var  
  
A,B:integer;  
  
Begin  
  
A:=95;  
  
B:=A div 2;  
  
Write('B=',b);  
  
End.
```

3) Написать программу и исправить ошибки

```
Program G;  
Var  
X:integer;  
B:Boolean;  
Begin  
X:=4;  
B:=X>3;  
Write('b=',b)  
End.
```

4) Определить значение B после выполнения программы

```
Program first;  
Var  
A,B:integer;  
Begin  
A:=92;  
B:=A div 3;  
Write('B=',b);  
End.
```

5) Написать программу, которая выполнит сложение двух чисел $15_8 + 26_{16}$
(сначала перевести числа в десятичные)

6) Написать программу, которая выполнит следующие действия и определит результат
 $(55:5)-(93:3)\cdot(-4)=$

7) Написать программу, которая выполнит следующие действия и определит результат
 $(25,6:5)\cdot9=$

8) Написать программу, которая выполнит умножение логических выражений **A & B** и покажет результат
(логическое умножение в Паскале обозначается **and**)
A=50:3=150
B=90:3=40

9) Написать программу, которая выполнит сложение логических выражений **C v D** и покажет результат
(логическое сложение в Паскале обозначается **OR**)
C=16:4=4
D=25:5=7

10) Написать программу, которая определит результат логического выражения
 $\neg(5>3) \vee \neg(9<10)=$