

# **Руководство пользователя**

## **Описание пользовательского интерфейса системы Кумир**

---

### **1. Введение**

### **2. Главное окно системы "Кумир"**

#### **2.1. Общий вид главного окна**

#### **2.2. Главное меню системы "Кумир"**

##### **2.2.1. Меню "Программа"**

##### **2.2.2. Меню "Редактирование"**

##### **2.2.3. Меню "Вставка"**

##### **2.2.4. Меню "Выполнение"**

##### **2.2.5. Меню "Окна"**

##### **2.2.6. Меню "Практикум"**

##### **2.2.7. Различные меню от исполнителей**

##### **2.2.8. Меню "Инфо"**

#### **2.3. Кнопки главного окна**

### **3. Дополнительные окна**

#### **3.1. Общие сведения**

#### **3.2. Прикрепление дополнительных окон**

### **4. Сеанс работы "Кумир". Состояния системы**

#### **4.1. Общие сведения**

#### **4.2. Состояние "Редактирование"**

#### **4.3. Состояние "Выполнение"**

#### **4.4. Состояние "Анализ"**

#### **4.5. Состояние "Пауза"**

### **5. Редактор программ**

#### **5.1. Общие сведения**

#### **5.2. Ввод символов с нажатой клавишей Alt**

#### **5.3. Завершение составных конструкций программ**

#### **5.4. Подсказки при редактировании программ**

##### **5.4.1. Подсказки в начале строки**

##### **5.4.2. Подсказки при объявлении цикла или условия**

##### **5.4.3. Подсказки при редактировании вычисляемых выражений**

## 5.5. Поиск и замена

### 5.5.1. Обычный вариант

### 5.5.2. Расширенный вариант

## 5.6. Копирование текста в RichText-редакторы

## 6. Выполнение программ на языке Кумир

### 6.1. Общие сведения

### 6.2. Выполнение программ и состояния системы "Кумир"

### 6.3. Вывод значений на поля

## 7. Модуль поддержки практикумов

### 7.1. Введение

#### 7.1.1. Общие сведения

#### 7.1.2. Курсы. Описание курса.

#### 7.1.3. Прохождение курса. Текущие оценки.

#### 7.1.4. Проверка задания. Шаблон программы.

#### 7.1.5. Сеанс работы с использованием модуля поддержки практикумов

### 7.2. Сеанс работы

#### 7.2.1. Окно практикумов

#### 7.2.2. Общее описание сеанса

#### 7.2.3. Выполнение задания

#### 7.2.4. Проверка задания

#### 7.2.5. Сохранение состояния курса

### 7.3. Подготовка курса

#### 7.3.1. Файл описания курса

#### 7.3.2. Файлы заданий

#### 7.3.3. Подготовка программы-заготовки

#### 7.3.4. Подготовка тестирующего алгоритма

## 8. Подготовка программ в учительском режиме

### 8.1. Общие сведения

### 8.2. Редактирование атрибутов строк

## 1. Исполнители «Строки» и «Файлы»

В версиях Кумир для старших классов и Кумир для олимпиад исполнители Строки и Файлы входят в базовую часть языка программирования.

Таким образом, явное подключение этих исполнителя с помощью оператора **использовать** не требуется. В то же время, явное использование не будет считаться ошибкой.

Описание алгоритмов работы со строками находятся в описании языка Кумир (см. [Алгоритмы обработки строк](#)).

Описание алгоритмов работы с файлами находится в описании языка Кумир (см. [Алгоритмы работы с файлами](#)).

### Исполнители

#### Исполнитель "Комплексные числа"

#### Исполнитель "Чертежник"

#### Исполнитель "Кузнечик"

#### Исполнитель "Вертун"

#### Исполнитель "Клавиатура"

#### Исполнитель "Рисователь"

Рисователь – исполнитель системы Кумир. Назначение Рисователя – создавать рисунки на листе. Как и другие исполнители, он имеет систему команд, свою «обстановку» – лист, на котором можно рисовать, и окно, в котором виден лист.

Исполнитель разработан по инициативе д. т. н. проф. К. Ю. Полякова, спецификация исполнителя создана совместно группой разработки Кумир и К. Ю. Поляковым.

#### Исполнитель "Робот"

#### Исполнитель "Черепаша"

#### Исполнитель "Водолей"